

Computer on the Beach - 2015

SOFTWARE LIVRE

Para engenheiros, cientistas e curiosos :-)

Daniel Bristot de Oliveira

Quem sou eu?

E por que ~~set~~ somos
assim!?!?

Por que somos
curiosos...

E nunca satisfeitos!

E qual o limite da
nossa curiosidade?

Onde somos
bloqueados?

Em um recurso!

E quais são os nossos
recursos?

(ok, falando em software)

Conhecimento...

Que se fechando...
Te bloqueia!

Que se aberto...

Transforma o seu
conhecimento em seu
próprio bloqueio

Mas é bem ai que
gostamos de estar!

Software livre é muito
mais que software
livre!

E como entro nesta
bolha?!?!?

1: Objetivo

2: Estudos

3: Comunidade

4: Contribuição

5: Reconhecimento

6 - Goto 1;

Once upon a time... on
a small city without
resources...

Um curioso, que
comprou a revista
errada, e teimaram
com ele...

Eu tinha tudo em
mãos para instalar o
Conectiva Linux..

É impossível ser feliz
sozinho

(oin <3)

Software livre é sobre
comunidade!

Até que instalei o
Linux!

E entrei na
universidade!

E o software livre
sempre me respondia
aquela máxima:

Meu Deus, onde eu
vou usar isto?!?!?

E o ciclo se repete...

1: Objetivo

2: Estudos

3: Comunidade

4: Contribuição

5: Reconhecimento

6 - Goto 1;

- 1 - Obj: Sys Admin
- 2 - Est: Universidade/Auto
- 3 - Com: FUG-BR
- 4 - Con: Artigos Comunidade
- 5 - Rec: Sys admin intelbras
- 6 - Goto 1;

1 - Obj: Desenvolvimento

2 - Est: TCC

3 - Com: Fedora/Embedded

4 - Con: TCC/Artigos

5 - Rec: P&D Intelbras

6 - Goto 1;

- 1 - Obj: Kernel!
- 2 - Est: Mestrado
- 3 - Com: Kernel/RT
- 4 - Con: Mestrado/Código/Artigos
- 5 - Rec: Red Hat
- 6 - Goto 1;

- 1 - Obj: Kernel!
- 2 - Est: Doutorado
- 3 - Com: Kernel/RT
- 4 - Con: Código/Artigos
- 5 - Rec: ?
- 6 - Goto 1;

Porque os grandes players
desenvolvem software livre?

Somos uma comunidade sem
limites!

Incluindo diversos
brasileiros!





Dicas e truques...